



Checkliste Durchführung Züriliga Wettkämpfe

Rund um den Wettkampf

- Gegnerisches Team einladen. / Datum und Zeit für Wettkampf festlegen. / Schützen den Ständen gemäss aktueller Setzliste zuweisen. / Wettkampfprotokoll vorbereiten.
- Nach dem Wettkampf Protokoll gegenseitig unterschreiben und dem OK übermitteln.

Für den Wettkampf

- Begrüssung zur Züriliga Begegnung Runde x zwischen den Teams A und B im Schiessstand C.
 - o Falls notwendig: Spezialitäten Schiessstand erklären (z.B. 10 Meter Linie)
- Ansage: "Start für Vorbereitung und Probeschüsse während 15 Minuten."
- Vorstellen der Schützen jeder einzeln (Name, Setzlistenposition, Setzlistenwert)
- Ansage: "Noch 30 Sekunden für Probeschüsse" ... "Stopp für Probeschüsse"
- Match-Knopf drücken oder erste Wettkampfscheibe einsetzen.
- Ansage: "Start für 40 Wettkampfschüsse in 50 Minuten" (60 Minuten auf Karton)
- Resultatdurchsage laut und deutlich nach jeder einzelnen Passe, sobald der Schütze diese beendet hat.
 - o Jubeln / Glocke / etc. für jede 100er Passe
 - o Ev. gleich den aktuellen Stand (z.B. 2:1 für Team B) bekannt geben
- Ansage: "Noch 10 resp. 5 Minuten Schiesszeit" ... "Stopp – Ende der Schiesszeit"

Für mögliche Stechen

- Ansage: "Start für Vorbereitung ohne Probeschüsse an der Setzlistenposition x während 2 Minuten." (Alle Schützen verlassen vor den Stechen ihre Schiessstellung)
- Anfeuern und Musik während den Stechschüssen erwünscht.
- Ansage: "Zum ersten/nächsten Stechschuss in 50sek laden" ... "Start" ... "Stopp"
- Stechschüsse wiederholen bis Entscheidung gefallen. Die ersten 3 Schüsse auf 10er und danach auf 10.9 Wertung)
- Stechen für weitere Positionen wiederholen bis alle Positionen entschieden.